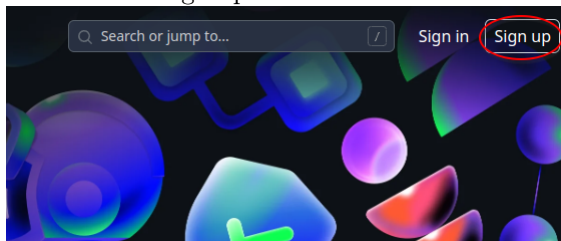
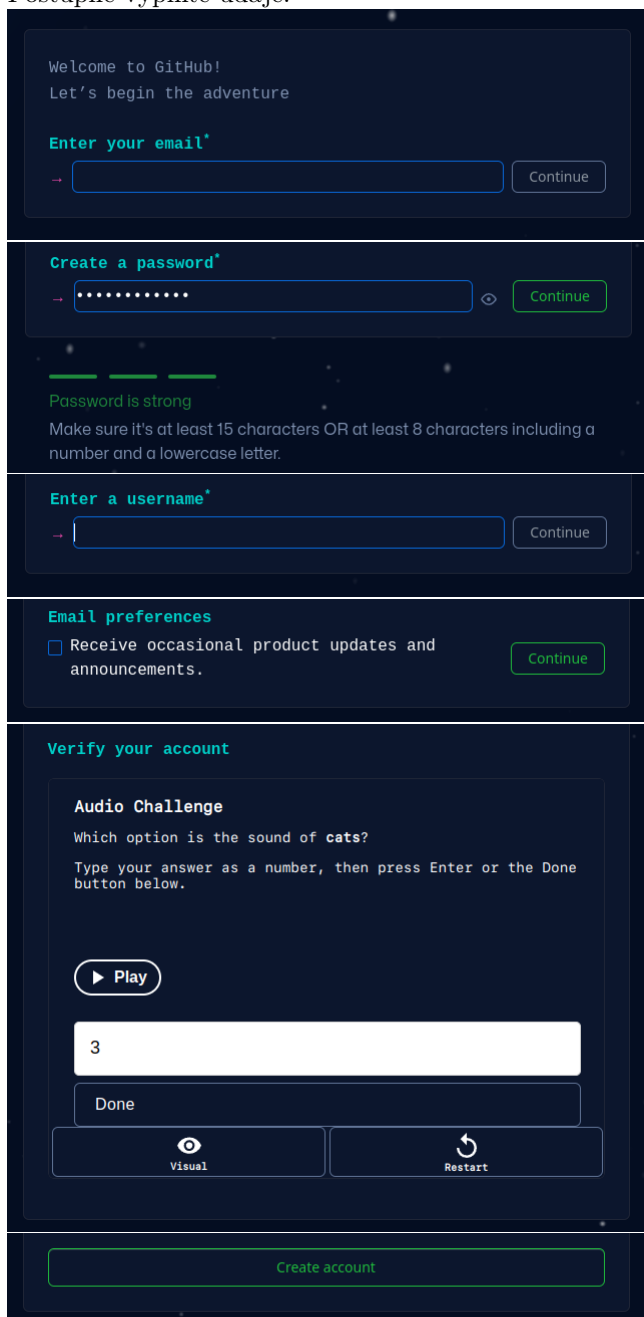


1 Vytvoření GitHub účtu

- Navštivte: <https://github.com/>
- Klikněte na “Sign up”



- Postupně vyplňte údaje:

A vertical sequence of five screenshots showing the steps of the GitHub account creation process. The first screenshot shows a "Welcome to GitHub!" message and a form to "Enter your email*" with a "Continue" button. The second screenshot shows a "Create a password*" form with a "Continue" button and a message "Password is strong" with instructions: "Make sure it's at least 15 characters OR at least 8 characters including a number and a lowercase letter." The third screenshot shows an "Enter a username*" form with a "Continue" button. The fourth screenshot shows "Email preferences" with a checkbox for "Receive occasional product updates and announcements" and a "Continue" button. The fifth screenshot shows a "Verify your account" section with an "Audio Challenge" asking "Which option is the sound of cats?". It includes a "Play" button, a text input field containing the number "3", a "Done" button, and "Visual" and "Restart" buttons. At the bottom of the entire sequence is a large green "Create account" button.

- Po dokončení vám přijde Email s ověřením: “Your GitHub launch code” - je třeba opsat ověřovací kód

- Poté vyplníte své preference
- Na závěr je třeba vybrat Free plan:

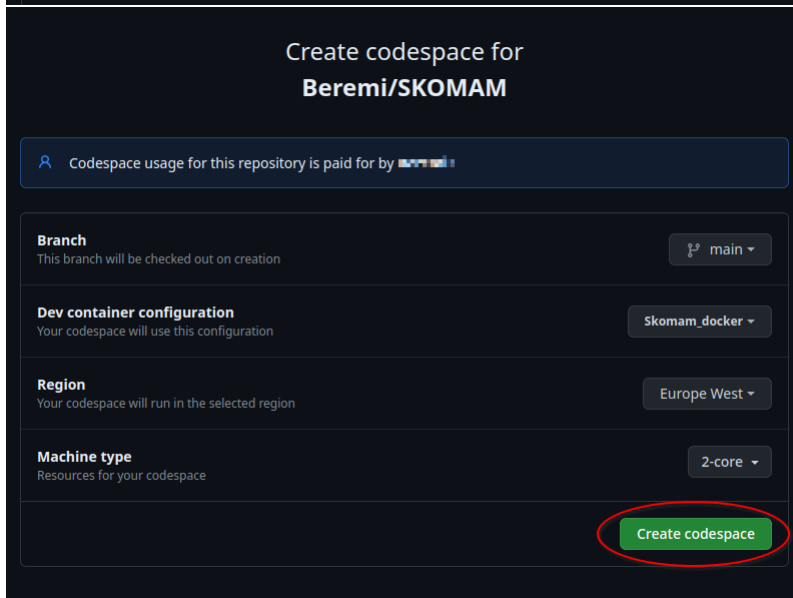
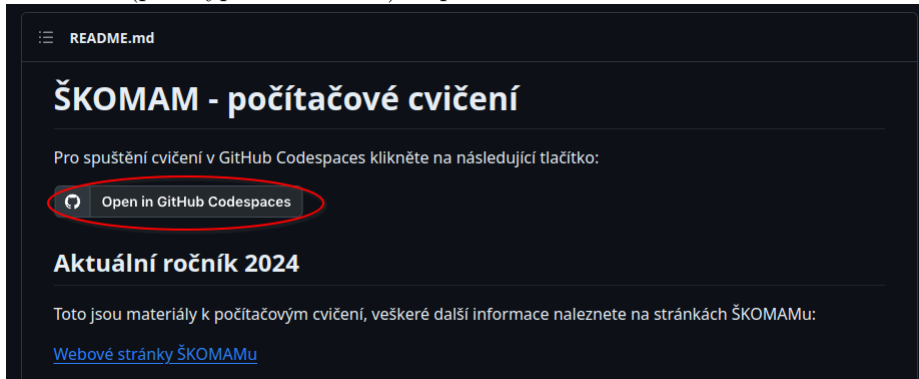


2 Otevření ŠKOMAM Codespace - prostoru pro spuštění cvičení

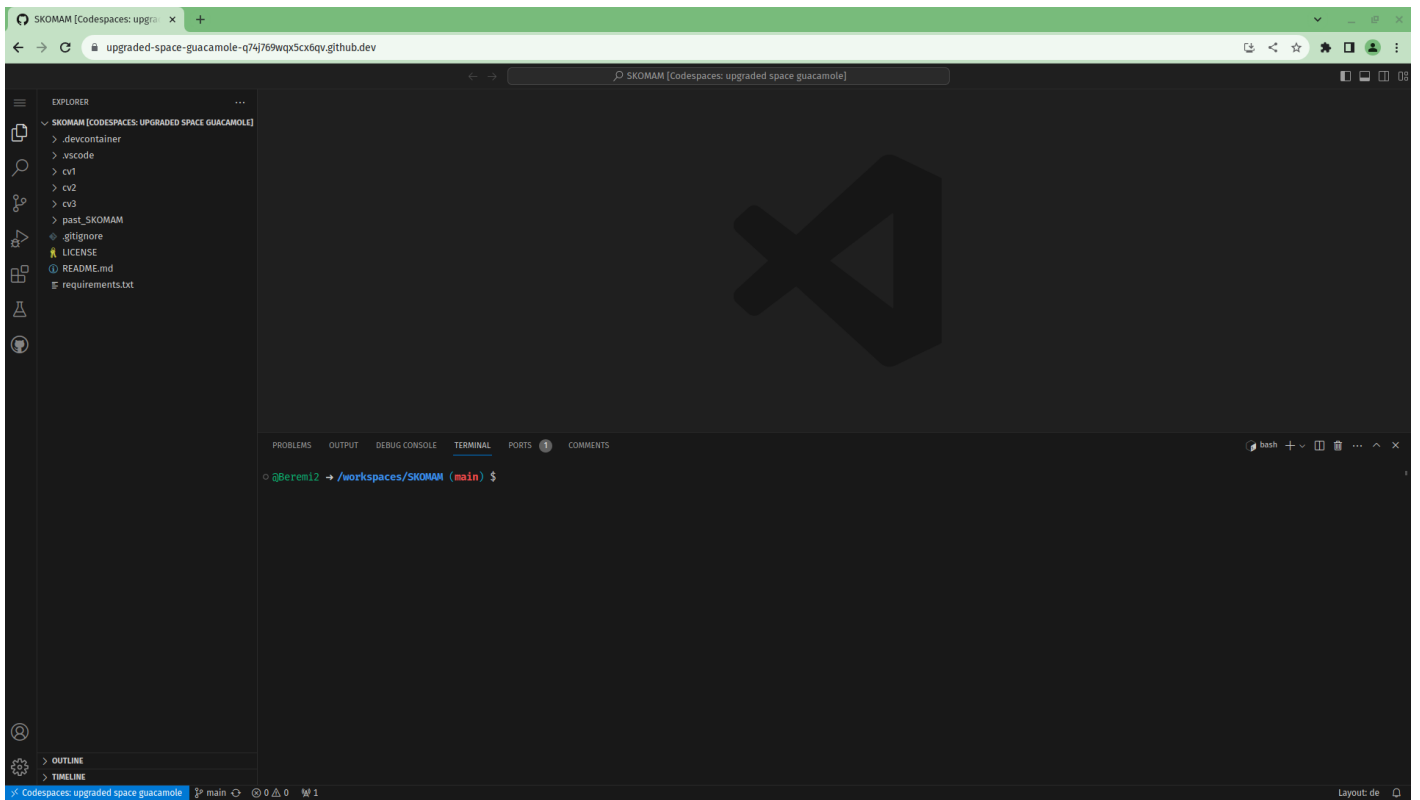
- Je třeba být přihlášený na GitHubu:



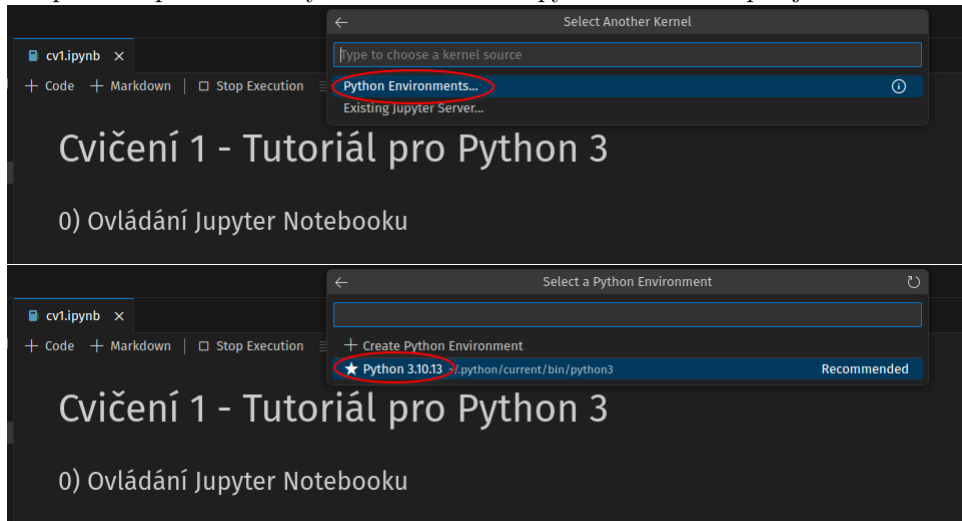
- Jděte na adresu s repositářem: <https://github.com/Beremi/SKOMAM>
- V readme (pod výpisem souborů) klepněte na tlačítko:



- Po cca 30-60s budete mít nachystáno prostředí pro běh veškerých materiálů ze ŠKOMAMu:
 - vše běží na virtuálním stroji na serverech GitHubu
 - dejte si pozor, máte pouze omezené zdroje zdarma každý měsíc (konkrétně 120 core-hours = na přednastaveném počítači 60 hodin běhu)
 - veškeré soubory a vaše změny se ukládají do daného Codespace a budou dostupné i později (po 30 denní neaktivitě se však mažou)

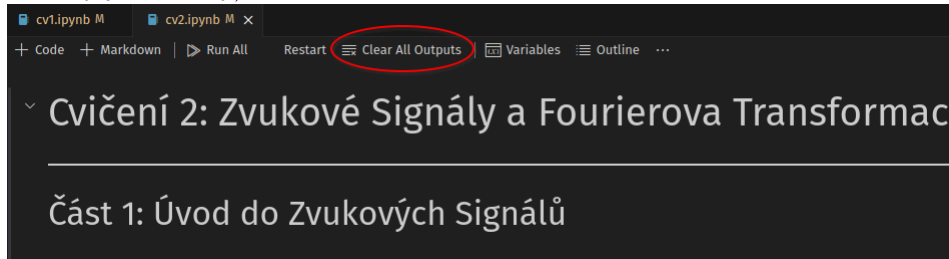


- Při prvním spuštění buňky s kódem se vás Jupyter notebook zeptá jak se má kód spouštět:

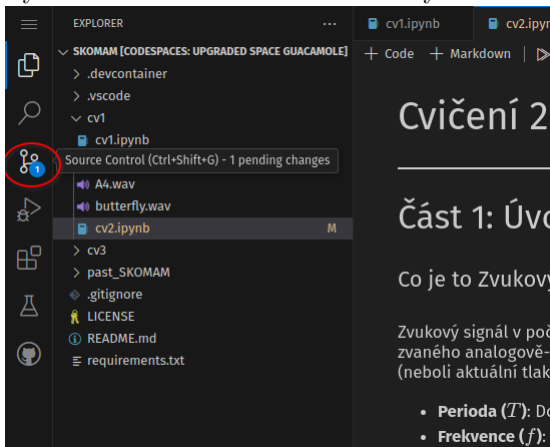


3 Jak navrhovat změny ve cvičeních (Pro organizátory)

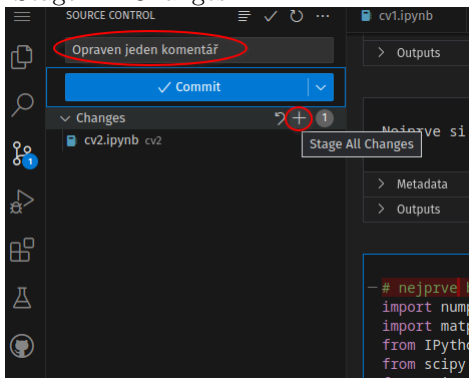
- Ve vašem prostředí Codespace měňte cokoli se vám nelíbí.
- Až budou materiály ve stavu, který vám přijde ideální/finální, odstraňte výstupy z kódu (ať nejsou zbytečně zaznamenány jako změny):



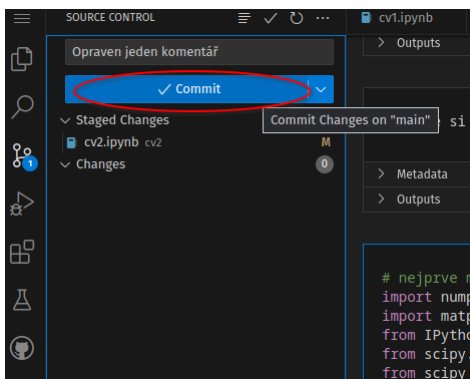
- Nyní můžeme vytvořit “Commit”
 - Vybereme “Source control” z nabídky vlevo:



- Napíšeme kratičkou zprávu identifikující co se změnilo (Stačí např. “drobné opravy PB”) a klepneme na tlačítko “Stage All Changes”:

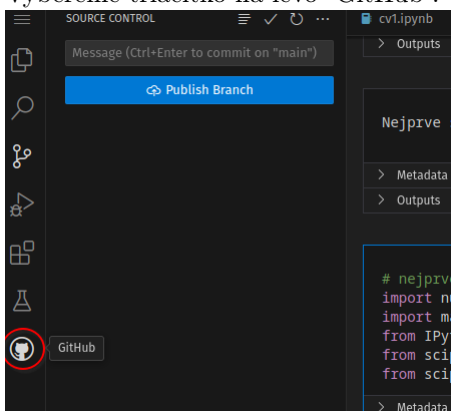


- Teď už můžeme “Commitovat”:

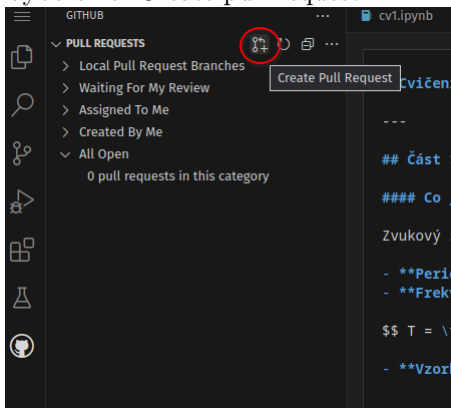


- Commit zatím existuje pouze lokálně v Codespace, chceme jej teď poslat autorovi repozitáře jako tzv. “Pull Request”:

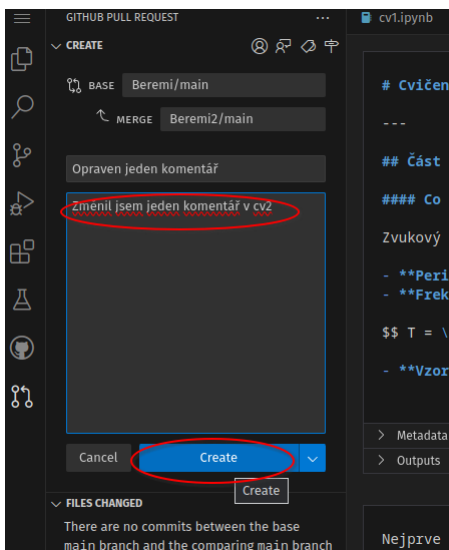
– Vybereme tlačítko na levo “GitHub”:



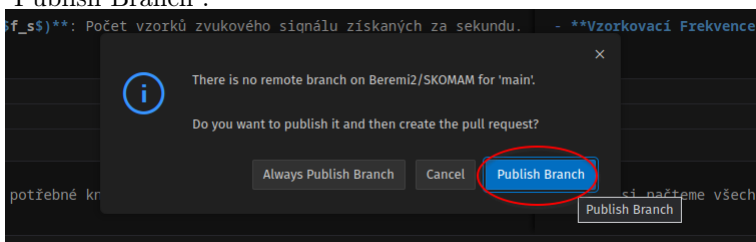
– Vybereme “Create pull request”:



– Můžete přiložit poznámku s komentářem k opravě, a klikněte na “Create”:



- Vyskočí okno ohledně “remote Branch” - znamená to, že je třeba aby vámi navržené změny “žili” někde online (a to se udělá tak, že se vytvoří na vašem github účtu kopie repozitáře s přidávanými změnami). Stačí potvrdit “Publish Branch”:



- A je hotovo, otevře se vám ještě okno s přehledem (ale už není třeba žádná akce). Od této chvíle uvidím já (Autor) vaše návrhy změn a můžu je jednoduše přidat do aktuální verze.

