



CHAOS KOLEM NÁS

Marek Lampart

Katedra aplikované matematiky & IT4Innovations
Fakulta elektrotechniky a informatiky
VŠB – TU Ostrava

3. února 2016



Význam slova „Chaos“

chaos, -u m ⟨ ř ⟩

- 1 velký zmatek, nepořádek, neuspořádanost, změť: *ch. v dopravě; způsobit, vyvolat ch.*
- 2 *filoz., náb., mytol.* (podle starověkých představ) pův. prázdný prostor, znějící průrva, později neuspořádaná změť živlů před vznikem kosmu ve smyslu uspořádaného světa

V. Petráčková, J. Kraus za kolektiv, *Akademický slovník cizích slov*. Academia, Praha 1998



Chaos kolem nás ...



Národní filmový archiv

uvádí

Dobrý voják Švejk [film]. Režie: Karel STEKLÝ. Československo, 1956.



Aplikace dynamických systémů

■ V oblastech

- akademická
- výzkumná
- inženýrství

■ Vědní disciplíny

- filozofie
- umění
- genetika
- teologie
- fyzika
- chemie

- biologie
- ekonomie
- politologie
- ekologie
- mechanika
- elektrotechnika
- geoinformatika
- lingvistika
- medicína

⋮



Aplikace dynamických systémů

- V oblastech
 - akademická
 - výzkumná
 - inženýrství
- Vědní disciplíny
 - filozofie
 - umění
 - genetika
 - teologie
 - fyzika
 - chemie
- biologie
- ekonomie
- politologie
- ekologie
- mechanika
- elektrotechnika
- geoinformatika
- lingvistika
- medicína
-



Příklad - úročení vkladu

P_0 — počáteční hodnota vkladu, r — úroková míra

$$P_1 = P_0 + rP_0 = (1 + r)P_0$$

$$P_2 = P_1 + rP_1 = (1 + r)P_1 = (1 + r)^2 P_0$$

$$P_3 = P_2 + rP_2 = (1 + r)P_2 = (1 + r)^3 P_0$$

⋮

$$P_n = (1 + r)^n P_0$$

Otázka: Za jak dlouho se zdvojnásobí počáteční vklad? ($r=0,02$)

Prémiová otázka (Škomam Cup): Jak se změní odpověď na předchozí otázku, budeme-li v našem modelu úročit v každém kroku pouze počáteční vklad?



Příklad - úročení vkladu

P_0 — počáteční hodnota vkladu, r — úroková míra

$$P_1 = P_0 + rP_0 = (1 + r)P_0$$

$$P_2 = P_1 + rP_1 = (1 + r)P_1 = (1 + r)^2 P_0$$

$$P_3 = P_2 + rP_2 = (1 + r)P_2 = (1 + r)^3 P_0$$

⋮

$$P_n = (1 + r)^n P_0$$

Otázka: Za jak dlouho se zdvojnásobí počáteční vklad? ($r=0,02$)

Prémiová otázka (Škomam Cup): Jak se změní odpověď na předchozí otázku, budeme-li v našem modelu úročit v každém kroku pouze počáteční vklad?



Příklad - úročení vkladu

P_0 — počáteční hodnota vkladu, r — úroková míra

$$P_1 = P_0 + rP_0 = (1 + r)P_0$$

$$P_2 = P_1 + rP_1 = (1 + r)P_1 = (1 + r)^2 P_0$$

$$P_3 = P_2 + rP_2 = (1 + r)P_2 = (1 + r)^3 P_0$$

⋮

$$P_n = (1 + r)^n P_0$$

Otázka: Za jak dlouho se zdvojnásobí počáteční vklad? ($r=0,02$)

Prémiová otázka (Škomam Cup): Jak se změní odpověď na předchozí otázku, budeme-li v našem modelu úročit v každém kroku pouze počáteční vklad?



Příklad - úročení vkladu

P_0 — počáteční hodnota vkladu, r — úroková míra

$$P_1 = P_0 + rP_0 = (1 + r)P_0$$

$$P_2 = P_1 + rP_1 = (1 + r)P_1 = (1 + r)^2P_0$$

$$P_3 = P_2 + rP_2 = (1 + r)P_2 = (1 + r)^3P_0$$

⋮

$$P_n = (1 + r)^n P_0$$

Otázka: Za jak dlouho se zdvojnásobí počáteční vklad? ($r=0,02$)

Prémiová otázka (Škomam Cup): Jak se změní odpověď na předchozí otázku, budeme-li v našem modelu úročit v každém kroku pouze počáteční vklad?



Příklad - úročení vkladu

P_0 — počáteční hodnota vkladu, r — úroková míra

$$P_1 = P_0 + rP_0 = (1 + r)P_0$$

$$P_2 = P_1 + rP_1 = (1 + r)P_1 = (1 + r)^2 P_0$$

$$P_3 = P_2 + rP_2 = (1 + r)P_2 = (1 + r)^3 P_0$$

⋮

$$P_n = (1 + r)^n P_0$$

Otázka: Za jak dlouho se zdvojnásobí počáteční vklad? ($r=0,02$)

Prémiová otázka (Škomam Cup): Jak se změní odpověď na předchozí otázku, budeme-li v našem modelu úročit v každém kroku pouze počáteční vklad?



Příklad - úročení vkladu

P_0 — počáteční hodnota vkladu, r — úroková míra

$$P_1 = P_0 + rP_0 = (1 + r)P_0$$

$$P_2 = P_1 + rP_1 = (1 + r)P_1 = (1 + r)^2 P_0$$

$$P_3 = P_2 + rP_2 = (1 + r)P_2 = (1 + r)^3 P_0$$

⋮

$$P_n = (1 + r)^n P_0$$

Otázka: Za jak dlouho se zdvojnásobí počáteční vklad? ($r=0,02$)

Prémiová otázka (Škomam Cup): Jak se změní odpověď na předchozí otázku, budeme-li v našem modelu úročit v každém kroku pouze počáteční vklad?



Příklad - úročení vkladu

P_0 — počáteční hodnota vkladu, r — úroková míra

$$P_1 = P_0 + rP_0 = (1 + r)P_0$$

$$P_2 = P_1 + rP_1 = (1 + r)P_1 = (1 + r)^2 P_0$$

$$P_3 = P_2 + rP_2 = (1 + r)P_2 = (1 + r)^3 P_0$$

⋮

$$P_n = (1 + r)^n P_0$$

Otázka: Za jak dlouho se zdvojnásobí počáteční vklad? ($r=0,02$)

Prémiová otázka (Škomam Cup): Jak se změní odpověď na předchozí otázku, budeme-li v našem modelu úročit v každém kroku pouze počáteční vklad?



Příklad - úročení vkladu

P_0 — počáteční hodnota vkladu, r — úroková míra

$$P_1 = P_0 + rP_0 = (1 + r)P_0$$

$$P_2 = P_1 + rP_1 = (1 + r)P_1 = (1 + r)^2 P_0$$

$$P_3 = P_2 + rP_2 = (1 + r)P_2 = (1 + r)^3 P_0$$

⋮

$$P_n = (1 + r)^n P_0$$

Otázka: Za jak dlouho se zdvojnásobí počáteční vklad? ($r=0,02$)

Prémiová otázka (Škomam Cup): Jak se změní odpověď na předchozí otázku, budeme-li v našem modelu úročit v každém kroku pouze počáteční vklad?



Příklad - úročení vkladu

P_0 — počáteční hodnota vkladu, r — úroková míra

$$P_1 = P_0 + rP_0 = (1 + r)P_0$$

$$P_2 = P_1 + rP_1 = (1 + r)P_1 = (1 + r)^2 P_0$$

$$P_3 = P_2 + rP_2 = (1 + r)P_2 = (1 + r)^3 P_0$$

⋮

$$P_n = (1 + r)^n P_0$$

Otázka: Za jak dlouho se zdvojnásobí počáteční vklad? ($r=0,02$)

Prémiová otázka (Škomam Cup): Jak se změní odpověď na předchozí otázku, budeme-li v našem modelu úročit v každém kroku pouze počáteční vklad?



Příklad - úročení vkladu

P_0 — počáteční hodnota vkladu, r — úroková míra

$$P_1 = P_0 + rP_0 = (1 + r)P_0$$

$$P_2 = P_1 + rP_1 = (1 + r)P_1 = (1 + r)^2 P_0$$

$$P_3 = P_2 + rP_2 = (1 + r)P_2 = (1 + r)^3 P_0$$

⋮

$$P_n = (1 + r)^n P_0$$

Otázka: Za jak dlouho se zdvojnásobí počáteční vklad? ($r=0,02$)

Prémiová otázka (Škomam Cup): Jak se změní odpověď na předchozí otázku, budeme-li v našem modelu úročit v každém kroku pouze počáteční vklad?



Příklad - úročení vkladu

P_0 — počáteční hodnota vkladu, r — úroková míra

$$P_1 = P_0 + rP_0 = (1 + r)P_0$$

$$P_2 = P_1 + rP_1 = (1 + r)P_1 = (1 + r)^2P_0$$

$$P_3 = P_2 + rP_2 = (1 + r)P_2 = (1 + r)^3P_0$$

⋮

$$P_n = (1 + r)^n P_0$$

Otázka: Za jak dlouho se zdvojnásobí počáteční vklad? ($r=0,02$)

Prémiová otázka (Škomam Cup): Jak se změní odpověď na předchozí otázku, budeme-li v našem modelu úročit v každém kroku pouze počáteční vklad?



Příklad - úročení vkladu

P_0 — počáteční hodnota vkladu, r — úroková míra

$$P_1 = P_0 + rP_0 = (1 + r)P_0$$

$$P_2 = P_1 + rP_1 = (1 + r)P_1 = (1 + r)^2 P_0$$

$$P_3 = P_2 + rP_2 = (1 + r)P_2 = (1 + r)^3 P_0$$

⋮

$$P_n = (1 + r)^n P_0$$

Otázka: Za jak dlouho se zdvojnásobí počáteční vklad? ($r=0,02$)

Prémiová otázka (Škomam Cup): Jak se změní odpověď na předchozí otázku, budeme-li v našem modelu úročit v každém kroku pouze počáteční vklad?



Příklad - úročení vkladu

P_0 — počáteční hodnota vkladu, r — úroková míra

$$P_1 = P_0 + rP_0 = (1 + r)P_0$$

$$P_2 = P_1 + rP_1 = (1 + r)P_1 = (1 + r)^2 P_0$$

$$P_3 = P_2 + rP_2 = (1 + r)P_2 = (1 + r)^3 P_0$$

⋮

$$P_n = (1 + r)^n P_0$$

Otázka: Za jak dlouho se zdvojnásobí počáteční vklad? ($r=0,02$)

Prémiová otázka (Škomam Cup): Jak se změní odpověď na předchozí otázku, budeme-li v našem modelu úročit v každém kroku pouze počáteční vklad?



Příklad - úročení vkladu

P_0 — počáteční hodnota vkladu, r — úroková míra

$$P_1 = P_0 + rP_0 = (1 + r)P_0$$

$$P_2 = P_1 + rP_1 = (1 + r)P_1 = (1 + r)^2 P_0$$

$$P_3 = P_2 + rP_2 = (1 + r)P_2 = (1 + r)^3 P_0$$

⋮

$$P_n = (1 + r)^n P_0$$

Otázka: Za jak dlouho se zdvojnásobí počáteční vklad? ($r=0,02$)

Prémiová otázka (Škomam Cup): Jak se změní odpověď na předchozí otázku, budeme-li v našem modelu úročit v každém kroku pouze počáteční vklad?



Příklad - úročení vkladu

P_0 — počáteční hodnota vkladu, r — úroková míra

$$P_1 = P_0 + rP_0 = (1 + r)P_0$$

$$P_2 = P_1 + rP_1 = (1 + r)P_1 = (1 + r)^2 P_0$$

$$P_3 = P_2 + rP_2 = (1 + r)P_2 = (1 + r)^3 P_0$$

⋮

$$P_n = (1 + r)^n P_0$$

Otázka: Za jak dlouho se zdvojnásobí počáteční vklad? ($r=0,02$)

Prémiová otázka (Škomam Cup): Jak se změní odpověď na předchozí otázku, budeme-li v našem modelu úročit v každém kroku pouze počáteční vklad?



Příklad - úročení vkladu

P_0 — počáteční hodnota vkladu, r — úroková míra

$$P_1 = P_0 + rP_0 = (1 + r)P_0$$

$$P_2 = P_1 + rP_1 = (1 + r)P_1 = (1 + r)^2 P_0$$

$$P_3 = P_2 + rP_2 = (1 + r)P_2 = (1 + r)^3 P_0$$

⋮

$$P_n = (1 + r)^n P_0$$

Otázka: Za jak dlouho se zdvojnásobí počáteční vklad? ($r=0,02$)

Prémiová otázka (Škomam Cup): Jak se změní odpověď na předchozí otázku, budeme-li v našem modelu úročit v každém kroku pouze počáteční vklad?



Diferenční rovnice a iterace

Proces, ve kterém jeho předchozí stav ovlivňuje následující, se popisuje pomocí diferenčních rovnic:

$$x_{n+1} = f(x_n).$$

Tato rovnice popisuje, jak se nějaká operace provádí opakovaně po sobě. Tomu budeme říkat *iterace*.

Definice

Nechť $f : X \rightarrow X$ je spojitě zobrazení na kompaktním metrickém prostoru X . Pak

$$f^n(x) = \underbrace{f \circ f \circ \dots \circ f}_{n\text{-krát}}(x) = \underbrace{f(f(f \dots f(x)))}_{n\text{-krát}} \dots$$

se nazývá **n -tá iterace bodu x zobrazením f** , kde $n \in \mathbb{N}$.



Diferenční rovnice a iterace

Proces, ve kterém jeho předchozí stav ovlivňuje následující, se popisuje pomocí diferenčních rovnic:

$$x_{n+1} = f(x_n).$$

Tato rovnice popisuje, jak se nějaká operace provádí opakovaně po sobě. Tomu budeme říkat *iterace*.

Definice

Nechť $f : X \rightarrow X$ je spojitě zobrazení na kompaktním metrickém prostoru X . Pak

$$f^n(x) = \underbrace{f \circ f \circ \dots \circ f}_{n\text{-krát}}(x) = \underbrace{f(f(f \dots f(x)))}_{n\text{-krát}} \dots$$

se nazývá **n -tá iterace bodu x zobrazením f** , kde $n \in \mathbb{N}$.



Diferenční rovnice a iterace

Proces, ve kterém jeho předchozí stav ovlivňuje následující, se popisuje pomocí diferenčních rovnic:

$$x_{n+1} = f(x_n).$$

Tato rovnice popisuje, jak se nějaká operace provádí opakovaně po sobě. Tomu budeme říkat *iterace*.

Definice

Nechť $f : X \rightarrow X$ je spojitě zobrazení na kompaktním metrickém prostoru X . Pak

$$f^n(x) = \underbrace{f \circ f \circ \dots \circ f}_{n\text{-krát}}(x) = \underbrace{f(f(f \dots f(x)))}_{n\text{-krát}} \dots$$

se nazývá **n -tá iterace bodu x zobrazením f** , kde $n \in \mathbb{N}$.



Dynamický systém

Definice

Nechť $f : X \rightarrow X$ je spojitě zobrazení na kompaktním metrickém prostoru X . Pak uspořádaná dvojice

$$(X, f)$$

se nazývá **(diskrétní) dynamický systém**.



Generický příklad - Systém logistických zobrazení

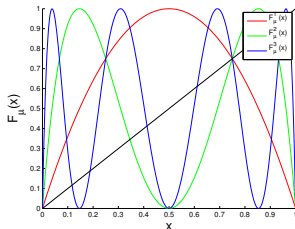
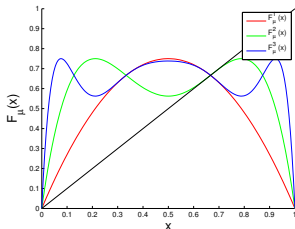
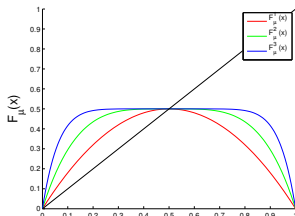
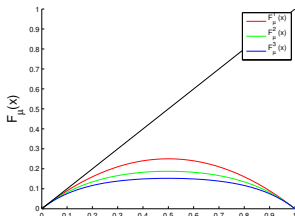
$$F_{\mu}(x) : [0, 1] \rightarrow [0, 1] \quad F_{\mu}(x) = \mu x(1 - x)$$

R.M. May. *Simple mathematical models with very complicated dynamics*, Nature, **261**(1976) s. 459–467.



Generický příklad - Systém logistických zobrazení

$$F_{\mu}(x) : [0, 1] \rightarrow [0, 1] \quad F_{\mu}(x) = \mu x(1 - x)$$





Periodicita

Definice

Bud' (X, f) dynamický systém. Bod $x \in X$ se nazývá **pevný**, jestliže

$$f(x) = x.$$

Bod $x \in X$ se nazývá **periodický s periodou n** , jestliže

$$f^n(x) = x$$

a $f^m(x) \neq x$ pro každé $0 < m < n$.



Generický příklad - Systém logistických zobrazení

Věta

Pro $F_\mu(x) = \mu x(1 - x)$ definované na $[0, 1]$ platí:

- 1 $F_\mu(0) = 0$ a $F_\mu(p_\mu) = p_\mu$, kde $p_\mu = (\mu - 1)/\mu$,
- 2 pokud je $1 < \mu \leq 4$, pak $0 < p_\mu < 1$,
- 3 pokud je $\mu = 1$, pak $\text{Fix}(F_1) = \{0\}$,
- 4 pokud je $0 < \mu < 1$, pak $p_\mu \notin [0, 1]$.



Generický příklad - Systém logistických zobrazení

Věta

Pro $0 < \mu < 1$ a každé $x \in [0, 1]$ platí: $\lim_{n \rightarrow \infty} F_{\mu}^n(x) = 0$.

Věta

Bud' $\mu > 1$, pak

- 1 je-li $x < 0$, pak $\lim_{n \rightarrow \infty} F_{\mu}^n(x) = -\infty$,
- 2 je-li $x > 1$, pak $\lim_{n \rightarrow \infty} F_{\mu}^n(x) = -\infty$.

Věta

Bud' $1 < \mu < 3$ a $0 < x < 1$, pak $\lim_{n \rightarrow \infty} F_{\mu}^n(x) = p_{\mu}$.



Periodicita

Věta

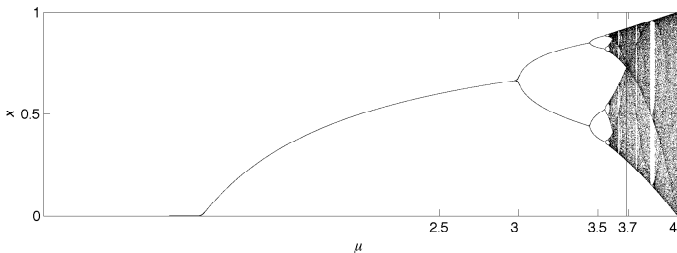
Bud' $([0, 1], f)$ dynamický systém mající 3-periodický bod. Potom f má periodické body period všech řádů.

A.N. Šarkovskij. *O ciklach i strukture nepreryvnogo preobrazovanija*. Ukrain. Mat. Žurnal 17.3 (1965), s. 104–111.



Generický příklad - Systém logistických zobrazení

Bifurkační diagram





Chaos ve smyslu Devaneyho

Definice

Dynamický systém (X, f) je **citlivý na počáteční podmínky**, pokud existuje $\delta > 0$ takové, že pro každé $x \in X$ a okolí $B(x, \epsilon)$ najdeme $y \in B(x, \epsilon)$ a $n \in \mathbb{N}$ tak, že

$$d(f^n(x), f^n(y)) > \delta.$$



Chaos ve smyslu Devaneyho

Definice

Necht' (X, f) je dynamický systém. Řekneme, že f je **chaotické ve smyslu Devaneyho**, jestliže:

- 1 f je topologicky tranzitivní, tj. f má orbitu, která je v X hustá;
- 2 f má na X citlivou závislost na počátečních podmínkách;
- 3 periodické body zobrazení f jsou v X husté.

R.L. Devaney. *An Introduction to Chaotic Dynamical Systems*. 2nd. Menlo Park, CA: Addison-Wesley, 1989.



Chaos ve smyslu Liho a Yorcka

Definice

Nechť (X, f) je dynamický systém. Řekneme, že f je **chaotické ve smyslu Liho a Yorcka**, jestliže existuje nespočetná podmnožina $S \subset X$ (z anglického „scrambled“ set, tj. promíchaná) taková, že pro všechna $x, y \in S$ od sebe různá (tj. $x \neq y$) jsou splněny následující dvě podmínky:

- 1 $\limsup_{n \rightarrow \infty} d(f^n(x), f^n(y)) > 0$.
- 2 $\liminf_{n \rightarrow \infty} d(f^n(x), f^n(y)) = 0$.

T.-Y. Li a J. A. Yorke. *Period three implies chaos*. Amer. Math. Monthly, **82** (1975), s. 985–992.



Chaos ve smyslu Liho a Yorke

Věta

Bud' $([0, 1], f)$ dynamický systém mající 3-periodický bod. Potom je f chaotické ve smyslu Liho a Yorke.

T.-Y. Li a J. A. Yorke. *Period three implies chaos*. Amer. Math. Monthly, **82** (1975), s. 985–992.



Děkuji za pozornost