

# Paradoxy geometrické pravděpodobnosti

Ondřej Grunt

Katedra aplikované matematiky

1. června 2009

# Úvod

Cíle práce :

- Analýza Bertrandova paradoxu.
- Tvorba simulačního softwaru.

# Osnova

**1** Bertrandův problém

**2** Invariance

**3** Programová simulace

**4** Reálný pokus

# Osnova

**1** Bertrandův problém

**2** Invariance

**3** Programová simulace

**4** Reálný pokus

# Osnova

**1** Bertrandův problém

**2** Invariance

**3** Programová simulace

**4** Reálný pokus

# Osnova

**1** Bertrandův problém

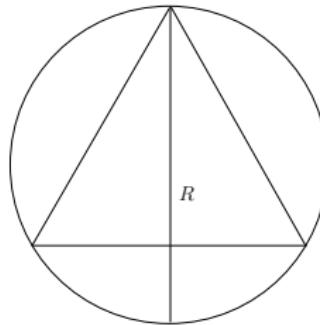
**2** Invariance

**3** Programová simulace

**4** Reálný pokus

# Bertrandův problém

V rovině je zadán kruh o poloměru  $R > 0$ . Zvolme „náhodně“ přímku tak, aby protínala zadaný kruh. Jaká je pravděpodobnost, že vzniklá tětiva má délku větší než je délka strany rovnostranného trojúhelníka vepsaného příslušné hraniční kružnici.

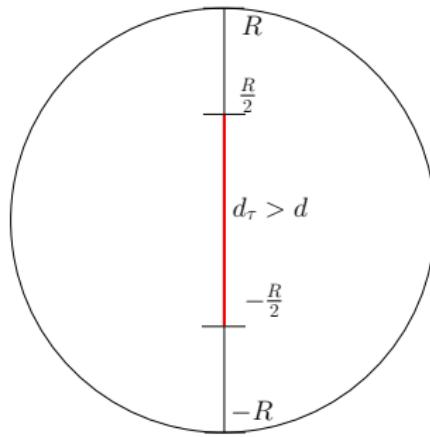


# Bertrandův problém

Protože můžeme mnoha způsoby definovat „stejně možné“ šance umístění tětivy, můžeme dojít k různým výsledkům. Níže popíšeme tři „intuitivně věrohodná“ řešení problému.

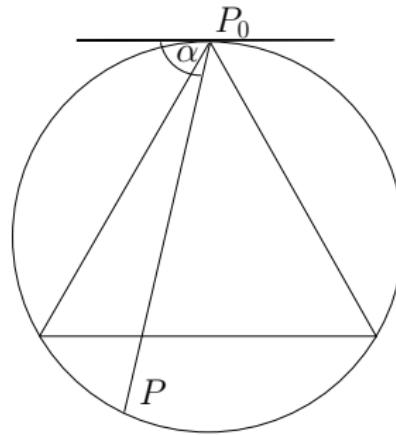
# Řešení A

■  $P_A = \frac{1}{2}$



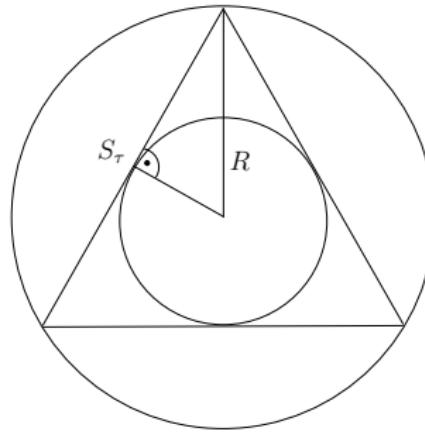
# Řešení B

■  $P_B = \frac{1}{3}$



# Řešení C

■  $P_C = \frac{1}{4}$



# Invariance

Pro diskusi řešení problému jsme užili následující tři principy:

- Invariance vůči rotaci.
- Invariance vůči změně měřítka.
- Invariance vůči posunutí.

# Invariance

Pro diskusi řešení problému jsme užili následující tři principy:

- Invariance vůči rotaci.
- Invariance vůči změně měřítka.
- Invariance vůči posunutí.

# Invariance

Pro diskusi řešení problému jsme užili následující tři principy:

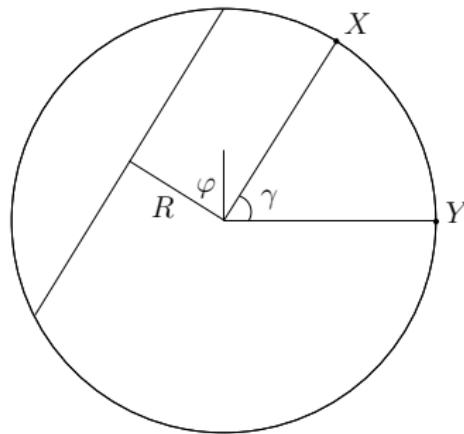
- Invariance vůči rotaci.
- Invariance vůči změně měřítka.
- Invariance vůči posunutí.

# Invariance

Pro diskusi řešení problému jsme užili následující tři principy:

- Invariance vůči rotaci.
- Invariance vůči změně měřítka.
- Invariance vůči posunutí.

# Invariance



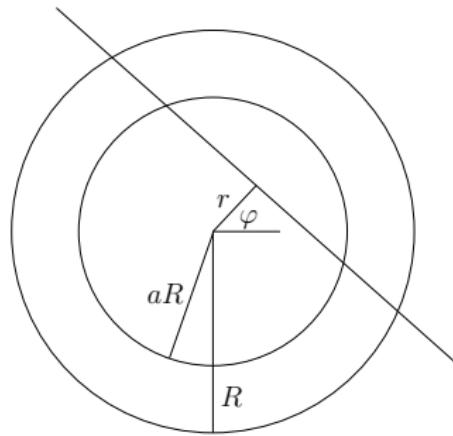
Obrázek: Znázornění invariance vůči rotaci.

# Invariance

## Invariance vůči rotaci

- Představme si dva pozorovatele sledující problém. Ačkoliv jej oba vidí pod jiným úhlem, problém se jim bude jevit stejný.
- Všechna navrhovaná řešení jsou slučitelná s rotační invariancí.

# Invariance



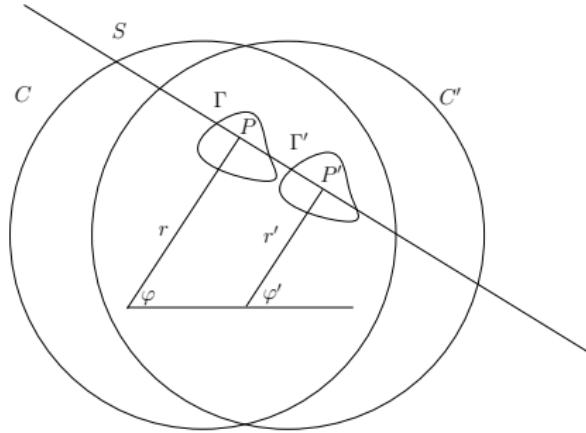
Obrázek: Znázornění invariance vůči změně měřítka.

# Invariance

## Invariance vůči změně měřítka

- Mějme dva pozorovatele s různou velikostí oční bulvy. Problémy spojené s velikostí kruhů se jím budou zdát totožné.
- Tato invariance vede v důsledku k vyloučení řešení B.
- $f(r) = \frac{qr^{q-2}}{2\pi R^q}, \quad 0 < q < \infty$

# Invariance



Obrázek: Znázornění invariance vůči posunutí.

# Invariance

## Invariance vůči posunutí

- Problémy spojené s oběma od sebe posunutými kruhy se budou dvěma od sebe málo vzdáleným pozorovatelům zdát totožné.
- Tato invariance vede v důsledku k vyloučení řešení C.

# Programová simulace

## ■ **tetivy.jar**

### ■ čtyři možnosti volby sítě bodů :

- Čtvercová síť sestávající se ze všech bodů
- Čtvercová síť sestávající se z krajních bodů
- Kruhová síť sestávající se ze všech bodů
- Kruhová síť sestávající se z krajních bodů

# Programová simulace

- **tetivy.jar**
- čtyři možnosti volby sítě bodů :
  - Čtvercová síť sestávající se ze všech bodů
  - Čtvercová síť sestávající se z krajních bodů
  - Kruhová síť sestávající se ze všech bodů
  - Kruhová síť sestávající se z krajních bodů

# Programová simulace

- **tetivy.jar**
- čtyři možnosti volby sítě bodů :
  - Čtvercová síť sestávající se ze všech bodů
  - Čtvercová síť sestávající se z krajních bodů
  - Kruhová síť sestávající se ze všech bodů
  - Kruhová síť sestávající se z krajních bodů

# Programová simulace

- tetivy.jar
- čtyři možnosti volby sítě bodů :
  - Čtvercová síť sestávající se ze všech bodů
  - Čtvercová síť sestávající se z krajních bodů
  - Kruhová síť sestávající se ze všech bodů
  - Kruhová síť sestávající se z krajních bodů

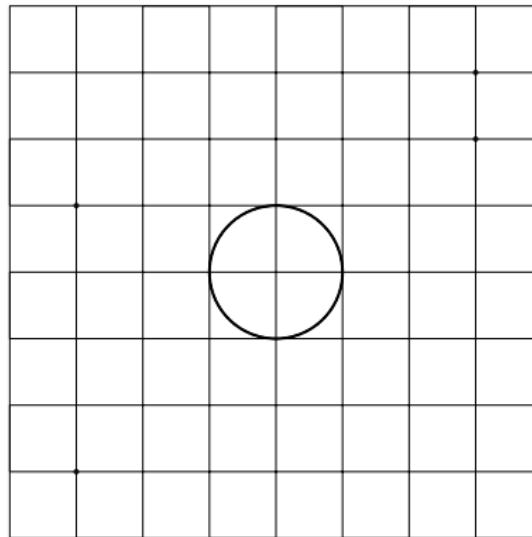
# Programová simulace

- tetivy.jar
- čtyři možnosti volby sítě bodů :
  - Čtvercová síť sestávající se ze všech bodů
  - Čtvercová síť sestávající se z krajních bodů
  - Kruhová síť sestávající se ze všech bodů
  - Kruhová síť sestávající se z krajních bodů

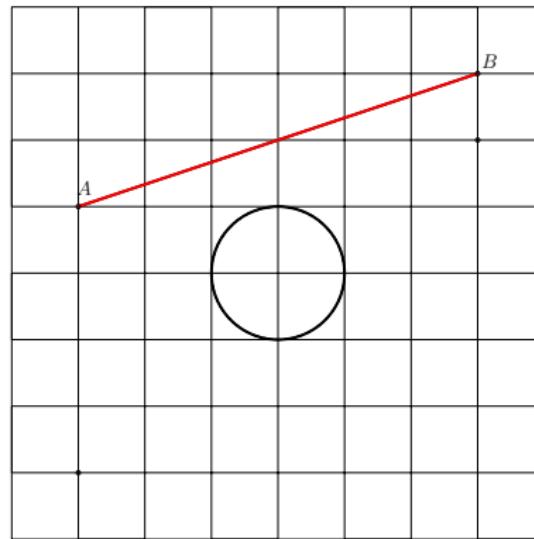
# Programová simulace

- tetivy.jar
- čtyři možnosti volby sítě bodů :
  - Čtvercová síť sestávající se ze všech bodů
  - Čtvercová síť sestávající se z krajních bodů
  - Kruhová síť sestávající se ze všech bodů
  - Kruhová síť sestávající se z krajních bodů

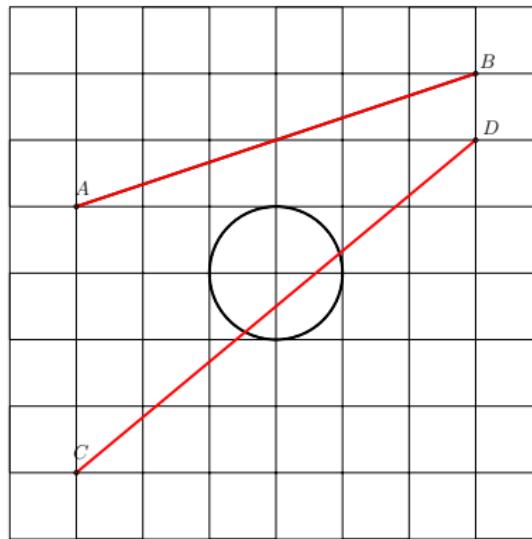
# Ukázka algoritmu v případě čtvercové sítě



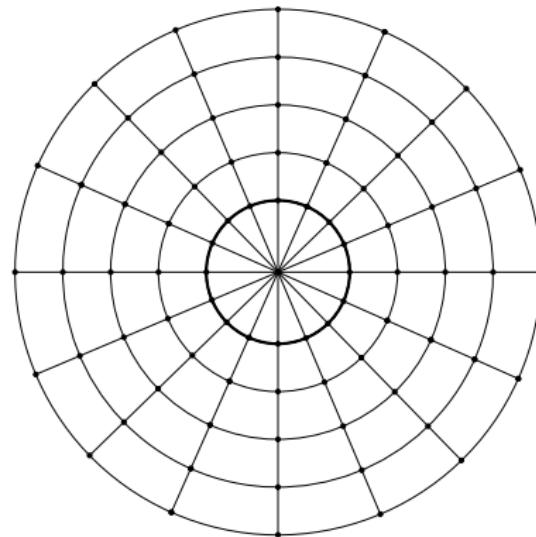
# Ukázka algoritmu v případě čtvercové sítě



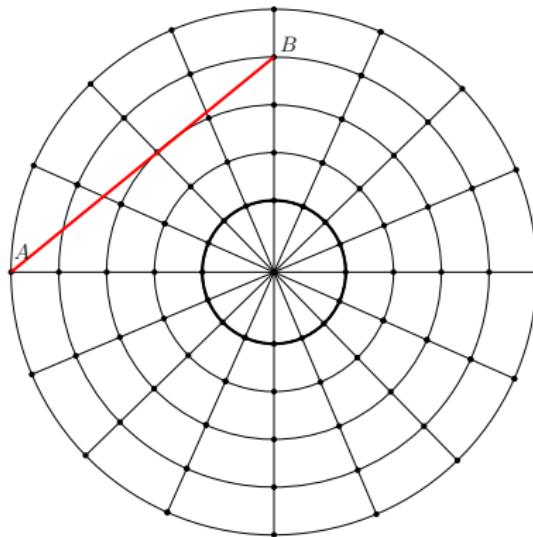
# Ukázka algoritmu v případě čtvercové sítě



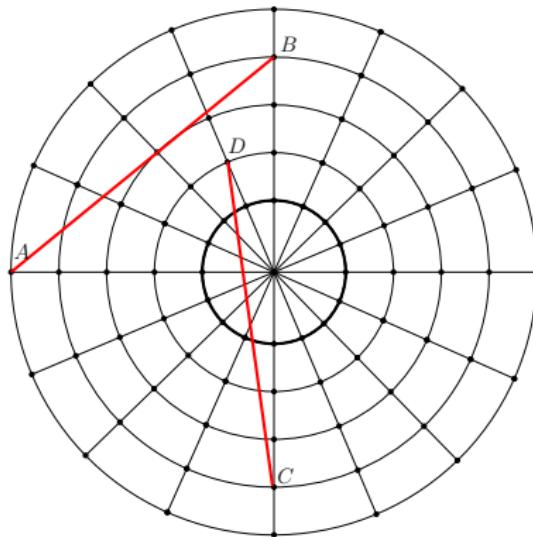
# Ukázka algoritmu v případě kruhové sítě



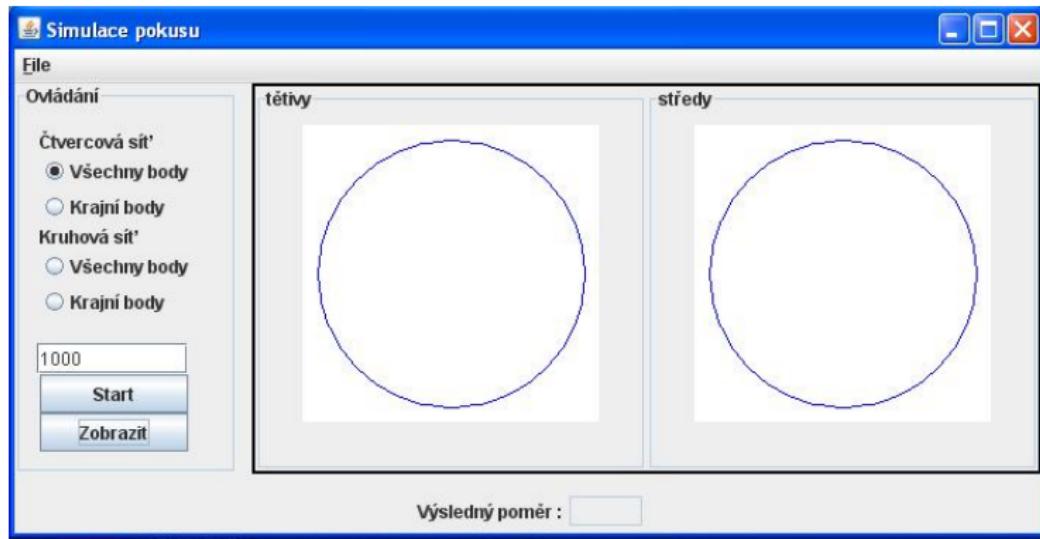
# Ukázka algoritmu v případě kruhové sítě



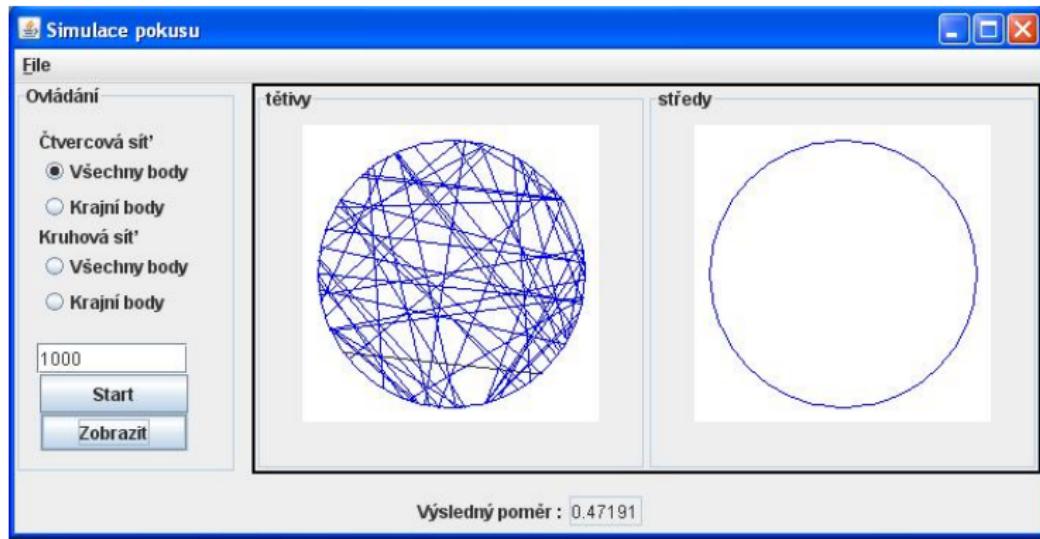
# Ukázka algoritmu v případě kruhové sítě



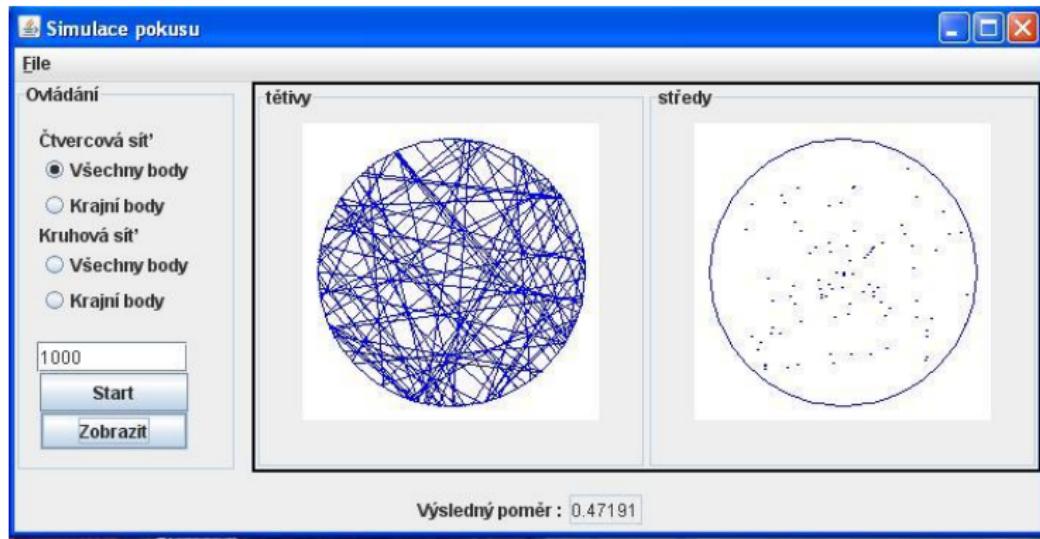
# Screenshot programu



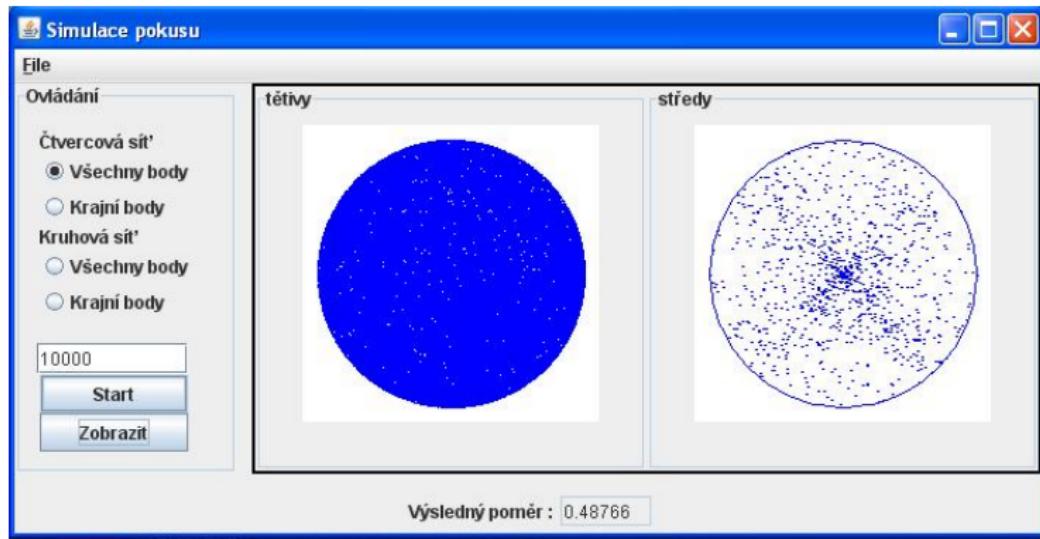
# Screenshot programu



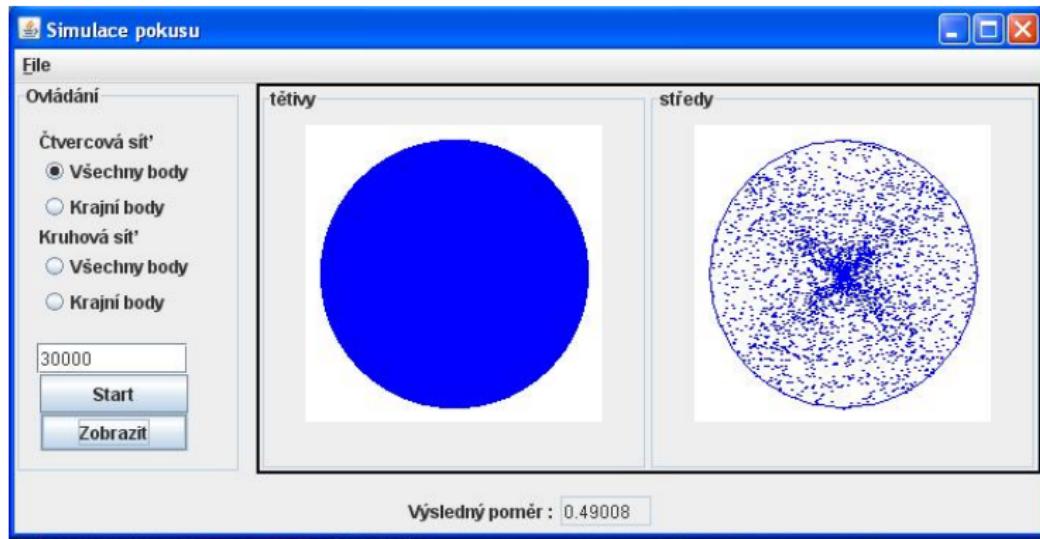
# Screenshot programu



# Screenshot programu



# Screenshot programu



# Reálný pokus

## Experiment č.1

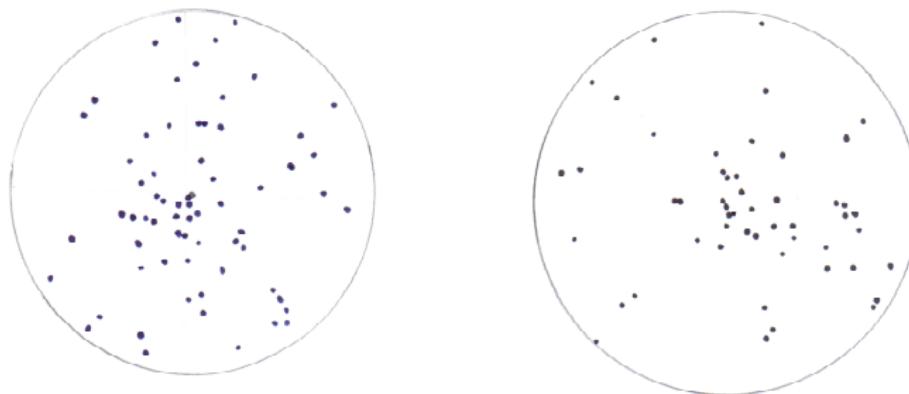
- špejlí vrženo 300-krát.
- 34 z 66 změřených tětv bylo delších než strana vepsaného rovnostranného trojúhelníka.
- $P_1 = 0,515$ .

# Reálný pokus

## Experiment č.2

- špejlí vrženo 400-krát.
- 24 z 52 změřených tětv bylo delších než strana vepsaného rovnostranného trojúhelníka.
- $P_2 = 0,462$ .

# Reálný pokus - souřadnice středů tětví



Obrázek: Výsledky pokusu

# Reálný pokus - test

$\chi^2$  test dobré shody

i	interval R	n <sub>i</sub>	n · π <sub>0,i</sub>	n <sub>i</sub>	n · π <sub>0,i</sub>
1	(0; 0, 3)	19	15,6	17	19,8
2	(0, 3; 0, 5)	5	10,4	17	13,2
3	(0, 5; 0, 7)	10	10,4	9	13,2
4	(0, 7; 0, 9)	11	10,4	15	13,2
5	(0, 9; 1)	7	5,2	8	6,6

# Literatura

-  Jaynes, E. T., „*The Well-Posed Problem*“, Foundations of Physics 3, 1973.
-  Grinstead, Snell, *Introduction to Probability*, AMS Bookstore, 1997.
-  Bertrand, J., *Calcul des probabilités*, Gauthier-Villars, Paris, 1989.
-  Gnedenko, B. V., *The Theory of Probability*, Chelsea Publ. Co., New York, 1962.
-  Poincaré, H., *Calcul des probabilités*, Paris, 1912.
-  Uspensky, J. V., *Introduction to Mathematical Probability*, 1937.
-  Northrup, E. P., *Riddles in mathematics*, McGraw-Hill, 1944.
-  Kendall and Moran, *Geometrical Probability*, Hafner Publ. Co., New York, 1963.
-  Weaver, W., *Lady Luck: the Theory of Probability*, Doubleday-Anchor, Garden City, New York, 1963.
-  Mosteller, F., *Fifty Challenging Problems in Probability*, Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, 1965.
-  von Mises, R., *in Mathematical Theory of Probability and Statistics*, H. Geiringer ed., Academic Press, New York, 1964

## Prostor pro dotazy.

